

¿Sabías que?



Algunas palabras riman, y otras comienzan con el mismo sonido. Las frases se componen de palabras y las palabras pueden dividirse en partes más pequeñas. Los niños que se dan cuenta de esto están desarrollando el **conocimiento fonológico**, lo que significa poder oír y trabajar con los sonidos pequeños en un idioma hablado.

Cuando se divierten con palabras a través de juegos, como rimar, están ayudando a desarrollar la habilidad de alfabetización temprana.

He aquí cómo:

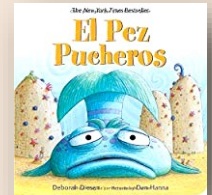


- ❖ Señale las oraciones donde todas las palabras comienzan con la misma letra: mi mamá me mima.
- ❖ Cambie las palabras en una canción de cuna o canción con palabras que rimen con o sin sentido. "Estrellita ¿dónde estás?, creo que por ahí estás" se convierte en "creo que por ahí estás" sustituye una parte por una frase que puede servir para señalar.
- ❖ Puede jugar a "Yo veo" con palabras que riman o sonidos iniciales. "Veo algo muy alto, y si me asusta daré un... (salto)".
- ❖ Señale las palabras pequeñas que forman palabras más grandes, como "paragüas" o "arco iris".
- ❖ Enseñe sobre los "homónimos", palabras que suenan igual pero que tienen un significado diferente. Se pueden deletrear de manera diferente (as y has) o igual (cobra y cobra).

Leer

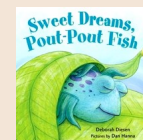
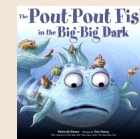


“El pez pucheros” (The Pout-Pout Fish) por Deborah Diesen



Nada junto con el Sr. Pez cuando descubra que su destino no es estar siempre triste y con la cara de “puchero”. Los brillantes colores del océano y la rima juguetona se unen en esta divertida historia de peces que seguramente convertirá los pequeños pucheros en grandes sonrisas.

Algunos otros libros de Pout-Pout Fish para buscar en su biblioteca:



Eligiendo libros



Tipos de libros que ayudan a su hijo jugar con las palabras...

Libros de rimas

Libros de rimas infantiles de Mother Goose

Libros que ilustran una canción conocida

Libros con ritmo o compás

Libros con sonidos de animales

Libros con palabras o sonidos que se repiten... ¡cualquier libro!

Hablar



Hable acerca de los dibujos en los libros, les ayuda a contar la historia. ¿Qué es lo que el autor no te dice con dibujos en la historia?

Escribir



Cuanto más maneje su hijo lápices y crayones, más cómodo escribirá. Deje que su hijo dibuje la mascota de la familia o un personaje de un libro, como el Sr Pez. Ayúdele a darle nombre a la imagen o que la describa con palabras.

Cantar



Una sardina

Una sardina, una sardina, nadando en el agua

Una sardina, una sardina, glup, glup, glup.

¡Oh, no! Fue comida por...

Un pulpito, un pulpito nadando en el agua

Un pulpito, un pulpito, glup, glup, glup.

¡Oh, no! Fue comida por...

Un atún, un atún, nadando en el agua

Un atún, un atún, glup, glup, glup.

¡Oh, no! Fue comida por...

Un tiburón, un tiburón, nadando en el agua

Un tiburón, un tiburón, glup, glup, glup.

¡Oh, no! Fue comida por...

Una ballena, una ballena, nadando en el agua

Una ballena, una ballena,

Glup, glup, glup... ¡burst!

¡Perdóname!

Escuche el tono y vea las acciones en

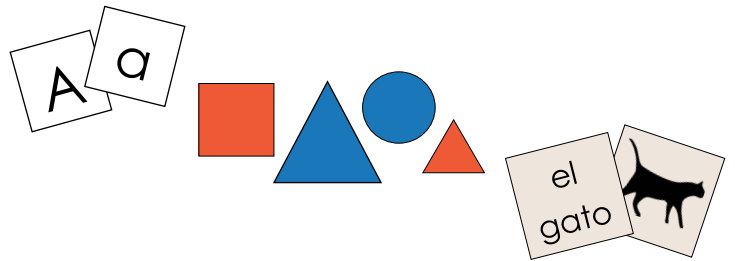
<https://youtu.be/OC9HS0lb4qI>



Jugar



Amarre un pedazo de cordón a un palo o popote, y amarre un imán al otro lado del cordón. Haga tarjetas con forma de “pez” con papel colorido, revistas, sobres viejos, cajas de cereales, etc. Adhiera un clip para papel a cada “pez.” ¡No necesitan hacer la forma del pez, cualquier forma puede servir! Esparza las tarjetas en el suelo y deje que su hijo pesque los pares que corresponden. Pueden hacer pares de colores, letras, formas, diferentes clases de peces, números, o palabras sencillas.



En su biblioteca...



¿No tiene acceso a una computadora? Muchas bibliotecas no requieren de una tarjeta de biblioteca para poder usar las computadoras. Algunas ofrecen clases gratis de computación.